



Julien Dhilly

Développeur FullStack
Sénior - Freelance

06 99 88 86 90

Rennes, France

julien@jdhilly.dev

www.jdhilly.dev

LinkedIn : @julien-dhilly

EXPÉRIENCES

Apini - Architecte Logiciel

JUIL. 2021 - NOV. 2022 · 1 AN 5 MOIS

Missions :

- Participation aux avant-ventes
- Construction des offres commerciales
- Estimation et chiffrage des projets
- Architecture logicielle
- Veille technologique
- Réalisation de POC (Proof Of Concepts)
- Formation des équipes techniques
- Contrôle qualité des développements

"Il comprend très bien les attentes clients et a toujours su mettre en place les solutions techniques les plus appropriées. Très bon pédagogue également, il a parfaitement encadré et fait grandir les équipes techniques."

Recommandation LinkedIn de Bertrand Boullier (Manager direct)

SPÉCIALISATIONS

Développement d'application front-end
Vanilla, Vue.js, Angular, Svelte (bientôt React)

Développement d'application back-end
NestJS

Développement d'application mobile Flutter

Intégration HTML/CSS Bootstrap, Tailwind

FORMATIONS

Azure

AZ-204 - DÉVELOPPER DES SOLUTIONS

Université de Laval

DUT SERVICES ET RÉSEAUX DE
COMMUNICATION, PROMO 2007

- Spécialisation programmation avancée
- Communications
- Conception d'interface utilisateur

CERTIFICATIONS

Azure

AZ-204 - DÉVELOPPER DES SOLUTIONS

Certification en cours

Codingame

CERTIFICATION JAVASCRIPT

Avec les honneurs (score 100%)

Needone - Développeur Fullstack

JUIL. 2017 - FÉVR. 2022 · 4 ANS 8 MOIS

Missions :

- Réalisation de missions en AT
- Développeur FullStack sur les projets
- Maintient et développement des socles techniques (Angular, NestJS, Flutter)
- Formation des équipes techniques
- Contrôle qualité des développements

Kelbillet - Développeur Fullstack

JANV. 2011 - JUIN 2017 · 6 ANS 6 MOIS

Missions :

- Développement d'un moteur de recherche multi-transport
- Intégration d'une stratégie SEO complexe
- Développement d'un outil de reporting
- Mise en place de solution de tracking
- Mise en place d'AB Testing
- Correction de bugs
- Optimisation des performances
- Mise en place d'un cache Varnish

PROJETS

Architecte logiciel

20J · 2022

CONCEPTION DU SI - FRÉNÉHARD & MICHAUX

EQUIPE DE 4

L'équipe de Frénéhard Pliage, site e-commerce du groupe Frénéhard & Michaux, souhaitait être accompagné dans l'architecture logiciel de sa plateforme. La complexité de cette mission résidait dans la définition des flux des briques logicielles déjà existantes.

Missions :

- Compréhension du besoin et des enjeux
- Schémas d'architecture
- Définition des flux
- POC Thème enfant wordpress pour communication avec DriveWorks Live
- Rédaction rapport

PHP

Wordpress

Consultant web / Développeur Fullstack

5 MOIS · 2022

SALAÜN HOHLIDAYS

EQUIPE DE 2 À 6

Salaün Holidays est une agence de voyage en ligne appartement au groupe Salaün.

En pleine refonte de leur marque, j'ai réalisé pour eux un audit technique. Ceci m'a amené à reprendre l'intégralité des développements du front-end.

Par la suite, je suis intervenu sur le backend afin d'optimiser les performances de la base de données.

Missions :

- Audit technique du site en cours de refonte
- Mise en place d'un nouveau socle technique
- Intégration et développements front-end
- Conseils client
- Optimisation performances Backend

Typescript

PHP

Laravel

PostgreSQL

Javascript

Bootstrap

HTML5

SCSS

Architecte logiciel / Dev Fullstack

4 MOIS · 2021

TESTO CHECK

EQUIPE DE 3

Check V1 - Application Android permettant d'accompagner les techniciens dans la prise de mesures sur chaudières, en fonction d'un contexte. Solution entièrement configurable par client.

Accompagnement dans la compréhension du besoin, conception de l'architecture logiciel, mise en place du socle technique et développements.

Missions :

- Compréhension, priorisation (MoSCoW), chiffrage
- Architecture logicielle
- Mise en place du socle technique
- Développement mobile
- Développement backend

Flutter

PostgreSQL

Dart

NestJS

Lead dev / Développeur Fullstack

6 MOIS · 2020

GROUPY MARKET

EQUIPE DE 2

La startup Groupy Market est une marketplace proposant l'achat groupé aux particuliers.

J'ai repris le projet en cours de route. Responsable des développements, j'étais en contact quotidien avec le client afin de comprendre au mieux ses besoins et prioriser efficacement les évolutions et correctifs.

Missions :

- Reprise des développements
- Recherche et mise en place d'optimisations SEO
- Contact client régulier pour chiffrages et priorisations

Typescript

Angular

HTML5

SCSS

NestJS

Lead dev / Développeur Fullstack

1 AN · 2020

ONESTAFF

EQUIPE DE 2 À 6

Onestaff.eu est une plateforme de mise en relation entre extra (indépendants) et professionnels dans le domaine de la restauration et de l'hôtellerie.

J'ai remplacé pendant 6 mois toute l'équipe technique (CTO compris) pour progressivement monter un plateau technique avec quelques devs.

Missions :

- Développement de nouvelles fonctionnalités
- Corrections de bug
- Refactoring Backend
- Estimation et chiffrage

Typescript

PHP

Laravel

Angular

MariaDB

HTML5

SCSS

Architecte logiciel / Dev Flutter

~40J · 2021

PITCH - L'ARMADA PRODUCTIONS

EQUIPE DE 3

L'Armada Production est une association qui développe l'imaginaire et la créativité des enfants. Nous accompagnons l'Armada Production dans la conception d'une application mobile (iOS, Android) de création de projets radiophoniques.

L'application, développée en Flutter, se compose de différentes briques tel qu'un Tonematrix pour la composition, un enregistreur audio et une interface de montage.

A ce jour, nous avons eu l'occasion de réaliser des ateliers UX/UI afin de concevoir les maquettes ainsi qu'un POC (Proof Of Concept). Ces livrables permettront à l'Armada Production de trouver de nouvelles subventions.

Missions :

- Accompagnement recherche financement : participation dossier de subvention, Présentation devant jury (subvention gagnée)
- Mise en place du socle technique : Flutter (flavors, BLoC, Firebase, modular, loggy, dio), changelog et versions automatique (conventional commits + semver), CI/CD
- Développement POC Tonematrix : conception et développement, générateur de commande FFMPEG pour transformations audio, traitement du son, BLoC pattern

Flutter

Dart

CINE35.COM

EQUIPE DE 1

Cine35 est une association qui regroupe les films à l'affiche dans les différentes salles d'Ille-et-Vilaine ainsi que des bons plans et réduction. J'ai accompagné un designer UX/UI dans l'intégration des maquettes.

Missions :

- Intégration statique des maquettes HTML/CSS avec VueJS
- Développement fonctionnalité geolocalisation

Vue.js

Typescript

Javascript

Bootstrap

HTML5

SCSS

Développeur Vue.js

1 AN ET 6 MOIS · 2020/2021

TRADADVANCE 4.0 - BOCCARD

EQUIPE DE 4 - 7

TrackAdvance (v4) est la solution innovante du groupe Bocard. Solution clé en main pour les industrielles afin de créer des rapports de production, des benchmarks pour découverte d'anomalies et optimisations de performance.

Propose également un outil de généalogie permettant de tracer, à partir d'un code bar, toutes les étapes de production et ainsi identifier les contaminations croisées.

La solution est hautement configuration afin de répondre aux besoins très spécifiques des usines de production.

Sur la période de mission, l'équipe technique a varié de 4 à 7 personnes.

Arrivé en tant que renfort VueJS, j'ai en réalité pris un rôle transverse.

Missions :

- Conception et développement de composants VueJS et d'interfaces complexes
- Développement d'un arbre de données structurés (directed acyclic, multi parents, références circulaire) sur la base de millions de données
- Interventions ponctuelles sur l'API REST Loopback

Vue.js

Typescript

MariaDB

Loopback

ElasticSearch

Javascript

Bootstrap

Développeur Fullstack

6 ANS ET 6 MOIS · 2011/2017

KELBILLET

EQUIPE DE 4 À 12

KelBillet est un comparateur de prix multi-transports et une market place d'échange de billets de train d'occasions. J'ai rejoint cette startup après mes études. L'équipe à taille humaine a varié de quelques collaborateurs à une dizaine.

J'ai eu un rôle transverse ce qui m'a permis d'intervenir sur toutes les briques techniques. De l'intégration jusqu'au système avec la mise en place d'un cache varnish.

Missions :

- Développement d'un moteur de recherche multi-transport
- Intégration d'une stratégie SEO complexe
- Développement d'un outil de reporting
- Mise en place de solution de tracking
- Mise en place d'AB Testing
- Correction de bugs
- Optimisation des performances
- Mise en place d'un cache Varnish

PHP

MySQL

Javascript

AUTO ÉVALUATION

Frameworks

Vue	★ ★ ★ ★ ★	Angular	★ ★ ★ ★ ★	Svelte	★ ★ ★ ★ ★
Laravel	★ ★ ★ ★ ★	React	★ ★ ★ ★ ★	NestJS	★ ★ ★ ★ ★
Symfony	★ ★ ★ ★ ★	Express	★ ★ ★ ★ ★	Flutter	★ ★ ★ ★ ★
Bootstrap	★ ★ ★ ★ ★	Tailwind	★ ★ ★ ★ ★		

Langages

Javascript	★ ★ ★ ★ ★	TypeScript	★ ★ ★ ★ ★	PHP	★ ★ ★ ★ ★
CSS3	★ ★ ★ ★ ★	Python	★ ★ ★ ★ ★	HTML5	★ ★ ★ ★ ★
SCSS	★ ★ ★ ★ ★	Java	★ ★ ★ ★ ★	Dart	★ ★ ★ ★ ★
SQL	★ ★ ★ ★ ★				

Outils

VSCode	★ ★ ★ ★ ★	Git	★ ★ ★ ★ ★	Github	★ ★ ★ ★ ★
Gitlab	★ ★ ★ ★ ★	Bitbucket	★ ★ ★ ★ ★	Azure Devops	★ ★ ★ ★ ★
Varnish	★ ★ ★ ★ ★	Postman	★ ★ ★ ★ ★		

Concepts

Headless	★ ★ ★ ★ ★	API REST	★ ★ ★ ★ ★	Micro services	★ ★ ★ ★ ★
Hegaxonal	★ ★ ★ ★ ★	SSR	★ ★ ★ ★ ★	CI/CD	★ ★ ★ ★ ★
GraphQL	★ ★ ★ ★ ★				

Databases

MySQL	★ ★ ★ ★ ★	MariaDB	★ ★ ★ ★ ★	PostgreSQL	★ ★ ★ ★ ★
MongoDB	★ ★ ★ ★ ★	ElasticSearch	★ ★ ★ ★ ★		